

[Главная страница](#)

Тайловый версионный кэш

Здесь пока ничего не написано...

Версионный кэш Беркли

Сочетает в себе преимущества хранения относительно небольшого количества файлов и возможности работы с версиями снимков.

Создание версионного кэша "с нуля"

Если мы хотим создать новый версионный кэш, который будем наполнять путём скачивания, нужно всего лишь указать в `zmr` параметр **CacheType=61**. Для хранения версионного кэша Беркли в программе предусмотрена папка `cache_dbv`, поэтому по умолчанию новый кэш будет создан в этой папке. Однако нет проблем поместить этот кэш и в основную папку `cache`, нужно лишь указать соответствующий путь в настройках программы. Перед скачиванием снимков нужно указать название версии, в которую будут помещаться тайлы. Это можно сделать в окне «Параметры карты». Обычно название версии представляет собой её номер в соответствии с нумерацией картсервиса. Скачав снимки указанной версии, мы будем иметь возможность в дальнейшем проверять идентичность скачанных тайлов и тайлов, уже имеющихся в кэше, и в случае их совпадения не сохранять дублирующиеся тайлы.

Создание версионного кэша из ранее скачанного

Целью данной операции является возможность дополнять имеющийся кэш новыми версиями. Для этого необходимо воспользоваться функцией **Управления кэшем**. Напомню, что данная функция обрабатывает весь кэш (или всю версию) целиком, в отличие от **Копирования**, при котором обрабатывается содержимое выделенной области. Возможны следующие варианты:

Исходный кэш неверсионный (Беркли или любой другой)

Заполняем опции **Управления кэшем**, указывая в верхней части окна параметры исходного кэша, опцию **Process only tiles with version:** (Обрабатывать только тайлы версии:) и поле с названием версии оставляем пустыми, так как наш исходный кэш неверсионный. В нижней части окна указываем параметры целевого кэша, формат выбираем **BerkeleyDB (версионный)**, ставим галку на опции **Set same version for all processed tiles:** (Установить единую версию для всех обрабатываемых тайлов:) и записываем в соответствующее поле название версии. Папка целевого кэша должна быть создана заранее. Нажимаем «Начать» и ждём окончания процесса. Для нового кэша необходимо создать `zmr`, в котором должна быть запись **CacheType=61**.

Исходный кэш версионный Беркли "старого образца"

Здесь процесс несколько сложнее. Версионный кэш «старого образца», как правило, содержит неверсионную часть, которая была скачана до появления возможности сохранять версии, и скачанные позднее версионные части. В зависимости от размеров каждой из частей наши действия могут быть разными.

Неверсионная часть кэша велика, а версионная часть мала либо её вообще нет

В этом случае проще и быстрее будет перенести все части по очереди в новое версионное хранилище. При этом для неверсионной части опцию **Process only tiles with version:** и поле с названием версии оставляем пустыми, а в целевом кэше, наоборот, включаем опцию **Set same version for all processed tiles:** и вписываем название версии. Для версионных частей требуется указать как версию источника, так и версию назначения. Для нового версионного кэша необходимо создать zmp.

Версионная часть кэша велика

В этом случае быстрее будет её не переносить в новое хранилище, а оставить в старом, преобразовав его в версионное нового образца. При этом неверсионную часть необходимо сначала переместить в другое хранилище, а затем из другого хранилища переместить в версионное, задав название версии.

Операция состоит из следующих этапов:

Выделение неверсионной части кэша в отдельный кэш

Нам нужно извлечь неверсионную часть кэша и сохранить её на время. Удобнее воспользоваться целевым форматом SAS.Планета. Важно, чтобы тайлы **перемещались**, а не копировались, иначе невозможно будет вставить ранее неверсионную часть обратно.

Обработка оставшегося версионного кэша

Далее нам понадобятся утилиты для работы с Беркли. Запускаем **sdb_util.exe**, указываем наш исходный кэш и проводим над ним две операции: **Recover environment** и **Prepare cache for backup (reset LSN)**. Затем перемещаем кэш в папку cache_dbv (если необходимо) и меняем расширения всех файлов *.sdb на *.sdbv, а всех файлов *.tne - на *.tnev.

Вставляем выделенную неверсионную часть кэша обратно, но уже с обозначенной версией

Это сделать просто, см. **Исходный кэш неверсионный (Беркли или любой другой)**.

Копирование в версионный кэш

Усовершенствованная операция копирования позволяет указывать название версии, в которую будут скопированы или перемещены тайлы. Кроме того, опция **Make subfolder with map path name** (Создать вложенную папку с названием карты) может быть отключена, что позволяет копировать в один и тот же кэш отдельные снимки под одной (если они не накладываются друг на друга) или под разными версиями.

Внимание!

Нельзя применять операцию **перемещения** данных из одной версии кэша в другую версию **этого же** кэша. Это ведёт к невозвратимой потере данных, так как каждый перемещаемый тайл проверяется на идентичность существующему, то есть самому себе. Так как идентичность налицо, «вновь прибывший» тайл не сохраняется, а старый удаляется, потому что задано перемещение. В случае, когда задано копирование, кэш никак не изменится, но будет впустую потеряно время. Чтобы переместить часть информации в другую версию того же кэша, следует сначала переместить её в отдельный кэш, а уже из него вернуть в первоначальный под другой версией.

From:
<http://www.sasgis.org/wikisasiya/> - SAS.Wiki

Permanent link:
http://www.sasgis.org/wikisasiya/doku.php/%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D1%8D%D1%88?rev=1372366166

Last update: 04/03/2014 05:07

