

[На главную страницу](#)

Логические операции с полигонами

Под логическими операциями понимаются операции, подобные операциям над битами (байтами) в булевой алгебре. Это операции **И (AND)**, **ИЛИ (OR)**, **НЕ (NOT)**, **ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ (XOR)**. Результаты логических операций с полигонами показывают следующие рисунки.

Имеются два полигона: звезда и круг. Здесь **subject** - полигон, относительно которого проводится логическая операция, **clip** - второй полигон, участвующий в логической операции.

subject = blue & clip = orange



Применим к этим полигонам логическую операцию **И**. Зелёным цветом показан результат логической операции. Таким образом, в результат войдут области, принадлежащие одновременно обоим полигонам.

Intersection



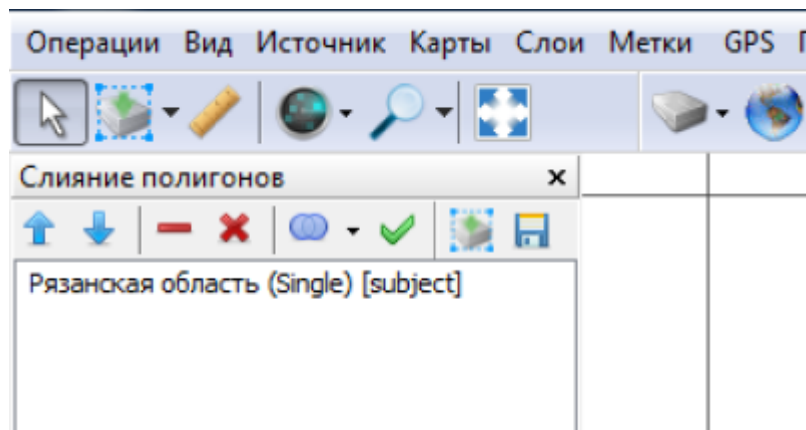
Применим к полигонам логическую операцию **ИЛИ**. Видно, что в результат вошли области, принадлежащие любому из полигонов.

В логических операциях может участвовать любое количество полигонов.

Результаты логических операций могут быть использованы для Операций с выделенной областью, то есть для загрузки, копирования, удаления, экспорта и пр. Кроме того, результаты могут быть сохранены в базе меток для последующего использования.

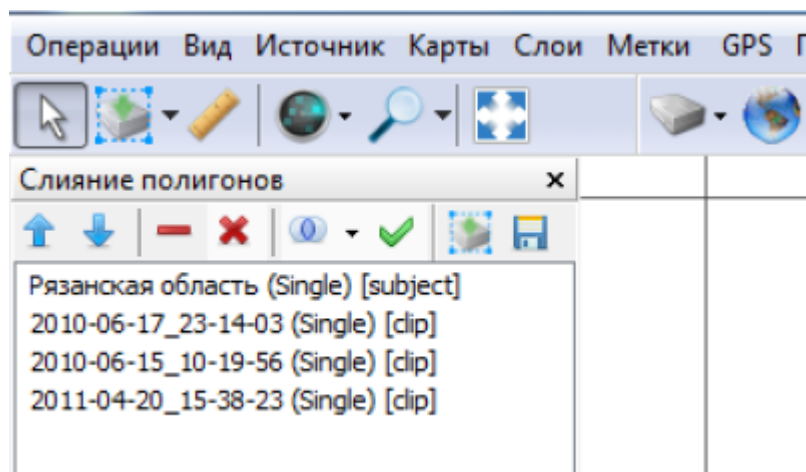
Для проведения логических операций с полигонами следует прежде всего отобразить нужные полигоны на экране. Это делается в окне Управления метками.

Затем, зажав клавишу **Ctrl**, щёлкнуть по первому полигону. С левой стороны экрана откроется окно логических операций с полигонами. Окно можно **растягивать** по горизонтали.



Первому выбранному полигону автоматически присваивается статус **subject**. В круглых скобках указывается, одиночный это полигон (Single), или мультиполигон (вероятно, Multi).

Затем, также с зажатой клавишей **Ctrl**, щёлкнуть по второму полигону. Он автоматически добавится в список, но уже со статусом **clip**. Аналогично в список добавляются все последующие полигоны.



Окно Логических операций с полигонами имеет несколько кнопок плюс выпадающий список. Рассмотрим назначение этих органов управления. Начнём слева направо.

- Изменить порядок следования полигонов в списке, а, значит, и их статусы, можно кнопками с **красной стрелкой вверх** и **зелёной стрелкой вниз**. Первый по списку полигон всегда получает статус **subject**.
- Кнопка с **маленьким** красным крестиком позволяет удалить выделенный полигон из списка.

